

EIE- Empower learn lead Expand Template for Peer to Peer Education Activities

Acest șablon din cadrul proiectului Empower learn lead Expand are scopul de a servi drept ghid pentru activitățile de educație de la egal la egal, care vor fi dezvoltate de organizații care își propun să educe mai mult despre obiectivele dezvoltării durabile. Oferindu-le acces la noi instrumente și metode legate de dezvoltarea durabilă și creșterea gradului de conștientizare cu privire la ODD și Agenda 2030 pentru dezvoltare durabilă.

DISCLAMATOR:

EIE - Empower learn lead Expand Template for Peer to Peer Education Activities reflectă doar opiniile autorilor, iar Agenția Executivă pentru Educație, Audiovizual și Cultură și Comisia Europeană nu pot fi responsabili pentru orice utilizare care ar putea fi făcută informațiilor conținute acolo.

Cuprins

Prezentare
Introducere
Instrumente despre ODD
Activitate
Mai multe informatii
Obiective

Prezentare

Prezentați echipa / asociația / proiectul.

Este important să prezentați echipa, prin urmare, oamenii care urmează să prezinte activitățile și să comunice direct cu grupul. Această prezentare ar trebui făcută într-un mod dinamic și ușor pentru ca toți participanții să-și amintească numele și rolurile echipei de prezentare a activităților. Organizația / Asociația ar trebui prezentată într-un mod dinamic, astfel ar trebui să fie prezentată în mai puțin de 5 minute, poate fi utilizată un PowerPoint pentru a sprijini echipa, pliante sau altă imagine pe care organizația trebuie să o împărtășească publicului. Ar trebui spusă viziunea și misiunea organizației, iar aceasta poate fi legată de obiectivele de dezvoltare durabilă și de proiect

Introducere

Prezentați proiectul și ODD-urile (vorbiți despre toate ODD-urile, dar apoi concentrați-vă pe anumite ODD-uri alese) Proiectul EIIE ar trebui prezentat în timp ce subliniind că proiectul face parte din programul Erasmus + și se vorbește despre partenerii pe care îi are proiectul, obiectivele și obiectivele proiectului. Consultați informațiile de mai jos pentru ajutor suplimentar.

Proiectul EIIE:

EIIE este rezultatul provocărilor globale actuale și al nevoilor locale ale tinerilor. Progresele în ceea ce privește dezvoltarea umană au fost inegale și rămân provocări profunde. Tinerii se află în prima linie a impactului modelelor nesustenabile datorită marginalizării și vulnerabilității lor mai mari. Aceștia trebuie să îmbunătățească cunoștințele, abilitățile, competențele și experiența privind ODD-urile, să se împuternicească și să răspândească cunoștințele în societate pentru a construi o lume mai bună. EIIE se bazează pe tineri: ca principal actor al dezvoltării eficiente și al participării lor depline. Abordarea „de jos în sus” de la local la global, este capabilă să extindă rezultatele și să facă rețea la nivel mondial.

EIIE își propune să încurajeze participarea și cooperarea tinerilor pentru dezvoltare durabilă în cele trei peninsule din Europa de Sud prin: abilitarea tinerilor, încurajarea dezvoltării incluzive și construirea de comunități și națiuni rezistente.

Obiectivele sunt

- Îmbunătățiti abilitățile tinerilor pentru a ajuta la avansarea ODD
- Motivați tinerii să devină activi și împuterniciți-i să-și transforme ideile în activități sociale reale
- Dezvoltarea capacității prin schimbul de idei, informații, experiențe și bune practici
- Construirea rețelei EIIE într-o macroregiune pentru tineri cooperare și acțiuni comune
- Creșterea gradului de conștientizare, promovarea unui dialog activ și consolidarea cooperării transsectoriale între tineri și părțile interesate, permițând sinergii mai mari în toate domeniile privind ODD-urile

- Dezvoltarea unui nou model holistic (participativ, colaborativ, incluziv și accesibil) de abilitare a tinerilor pentru implementarea ODD și consolidarea sentimentului de inițiativă al tinerilor
- Creșterea și exploatarea cooperării europene în promovarea și implementarea ODD prin intermediul tinerilor împuterniciți.

Participanții sunt tineri cu vârste cuprinse între 18 și 24 de ani, inclusiv tineri cu mai puține oportunități. Vor fi 900 de tineri implicați direct și prin intermediul Platformei acest număr va ajunge la 3000. Durata proiectului va fi de 28 de luni, datorită rezultatelor și timpului necesar pentru implementarea lor.

Activități

Managementul proiectului, monitorizarea progresului și realizările obiectivelor, diseminarea și rezultatele exploatarei. Colectarea datelor și cercetarea bunelor practici pentru abilitarea tinerilor și sensibilizarea cu privire la ODD. Crearea și gestionarea platformei EIEE și a rețelelor sociale. Mărirea rețelei. Organizarea de întâlniri online, conferințe, evenimente de educație de la egal la egal, ateliere locale, zile de participare, conferință finală, campanie EIEE și gestionarea intermediarului, rapoarte.

Majoritatea activităților vor fi realizate prin lucrarea online.

În scopul consolidării cooperării, schimbului de experiență și bune practici, vor fi organizate întâlniri transnaționale în: Italia, Portugalia și Grecia.

Ipotezele metodologice sunt

- dacă îmbunătățim abilitățile și competențele tinerilor cu capacități și sprijin sporite, tinerii împuterniciți profită de oportunități pentru dezvoltarea lor și pot acționa în mod eficient ca cetățeni, lideri, inovatori și agenți ai schimbării în comunitățile lor și în străinătate în parteneriat
- dacă tinerii mai buni vor fi angajați să influențeze procesul decizional, atunci ei vor fi agenții schimbării.

Din acest motiv, abilitarea tinerilor este atât un mijloc cât și un scop al EIEE.

Metodologia EIEE necesită:

- participare și conducere incluzivă și deplină a tinerilor în toate fazele
- un proces atitudinal, structural și cultural prin care tinerii dobândesc capacitatea, autoritatea și agenția de a lua decizii și de a pune în aplicare schimbări în viața lor și în societăți
- Capacități și abilități de parteneriat pentru a permite un mediu îmbunătățit pentru abilitarea tinerilor.

Rezultatul principal va fi cunoașterea, experiența și bunele practici despre abilitarea tinerilor în ODD.

Tineretul va câștiga:

- abilități cognitive, sociale, relaționale, etice, pragmatice, strategice, transversale, sănătoase și politice.
- abilitare, stimă de sine; gândire critică și construirea de atitudini cu o înțelegere a tendințelor sociale, îmbunătățirea capacității de angajare, îmbunătățirea perspectivelor de carieră.

Rezultatele concrete ale EIIE:

Raport de bune practici privind abilitarea tinerilor privind ODD (nivel: local, național, european și global)

Rețea pentru a încuraja abilitarea și cooperarea tinerilor europeni

Modelul EIIE: Împuternicește-Învață-conduce-Expandază

Platforma electronică pe SDG-uri cu material OER

Campania # YOUth4SDGs

Conferința finală

Cele 17 ODD au un impact profund și multidimensional asupra tuturor aspectelor societății. EIIE, care pune în centrul abilitării tinerilor pe ODD, poate produce un impact multiplicator de lungă durată în multe dimensiuni. Participanții: să fie incluși ca o forță proactivă în participarea dezvoltării comunității.

Parteneriat: metodologia EIIE de abilitare educațională.

Beneficii pe termen mai lung: tinerii protagonist al viitorului propriu și contribuind la aprecierea și bunăstarea comunității. EIIE intră în munca de zi cu zi a tinerilor și contribuie la schimbări din punct de vedere social-economic politicile de mediu și de tineret.

Acest proiect va permite tuturor partenerilor să câștige experiență în cooperare internațională, noi bune practici, să consolideze capacitățile proprii și crearea de rețele.

Organizație principală: Gramigna OdV - Italia

Organizații partenere:

INSTITUTUL DEZVOLTĂRII ANTREPRENORIULUI - Grecia

ASOCIATIA GEYC - România

EDUFONS - Centar za celozivotno obrazovanje - Serbia

CHOCK-IN ASSOCIACAO - COOPERAȚIE E DESENVOLVIMENTO - Portugalia

În concluzie:

Acest proiect își propune să încurajeze participarea tinerilor la dezvoltarea durabilă → Abordarea de jos în sus. Se concentrează în aproape toate ODD-uri, doar nu pe a nouă și a 17-a microregiune: sudul Europei.

Acesta își propune să sensibilizeze tinerii pentru ca aceștia să afle mai multe despre ODD. (18 - 24 de ani).

Includeți părțile interesate relevante, cum ar fi: organizații de tineret, școli, autorități locale, ONG-uri, profesioniști, experți, mass-media etc.

Există obiectivul dezvoltării:

✓ Planul de acțiune

✓ Document strategic

✓ Capacitatea de acces la finanțare suplimentară

✓ 5 ateliere cu comunitatea locală de către fiecare partener

✓ Broșură de bune practici.

Site-ul web al proiectului: <https://youth4sdgs-project.eu/>

Prezentarea ODD-urilor, câteva sfaturi:

- În 2015, liderii din 193 de țări au creat un plan numit Obiectivele de dezvoltare durabilă (ODD).
- Acest set de 17 obiective imaginează un viitor la doar 15 ani liber care ar scăpa de sărăcie și foamete și ferit de cele mai grave efecte ale schimbărilor climatice.
- ODD fac parte din Agenda 2030 și au 169 de obiective, care urmează să fie atinse până în anul 2030. O listă de 232 de indicatori, elaborată în 2017 și rafinată anual, constituie un mecanism de monitorizare și evaluare a progresului în direcția Obiectivelor și a obiectivelor conexe.

Lista tuturor obiectivelor de dezvoltare durabilă:

- OBIECTIVUL 1: Fără sărăcie;
- OBIECTIVUL 2: Foamea zero;
- OBIECTIVUL 3: Bună sănătate și bunăstare;
- OBIECTIVUL 4: Educație de calitate;
- OBIECTIVUL 5: Egalitatea de gen;
- OBIECTIVUL 6: Apă curată și canalizare;
- OBIECTIVUL 7: Energie accesibilă și curată;
- OBIECTIVUL 8: Muncă decentă și creștere economică;
- OBIECTIVUL 9: Industrie, inovare și infrastructură;
- OBIECTIVUL 10: Inegalitate redusă;
- OBIECTIVUL 11: Orașe și comunități durabile;
- OBIECTIVUL 12: Consum și producție responsabile;
- OBIECTIVUL 13: Acțiune climatică;
- OBIECTIVUL 14: Viața sub apă;
- OBIECTIVUL 15: Viața pe uscat;
- OBIECTIVUL 16: Instituții puternice pentru pace și justiție;
- OBIECTIVUL 17: Parteneriatele pentru atingerea obiectivului.

Instrumente despre ODD

Instrumentele, care sunt campanii și resurse pentru tineri, care pot fi utilizate de noi și de tineri, ar trebui să fie prezentate cu detalii. Toate site-urile web sunt disponibile și în fiecare descriere și toate sunt ușor de utilizat și ecologice, deoarece majoritatea utilizează tehnologia ca metodă. Aceste instrumente ar trebui folosite și în timpul activității de la egal la egal, astfel încât prezentarea lor către tineri este extrem de importantă.

Initiative:

- Inițiativa „Fii schimbarea” ne oferă tuturor o oportunitate de a „discuta” mai bine atunci când vine vorba de ODD. Această inițiativă ne îndrumă și ne încurajează să trăim mai durabil la locul de muncă și acasă, schimbându-ne tiparele de consum, folosind transportul activ, precum ciclismul și cumpărând alimente locale.
- LittlexLittle a început cu un fapt simplu: în prezent, există 2 miliarde de tineri de 15-24 de ani pe planetă. Aceasta este cea mai mare generație din istoria omenirii. Ceea ce înseamnă că dacă toți ar face un singur lucru, ar fi cea mai mare colecție de acte pozitive adunate vreodată. Tot ce trebuie să faceți este să înregistrați o singură acțiune, să o etichetați #LittlexLittle și să o urmăriți cum se alătură 2 miliarde la fel.
- Not too Young to Run a fost creat pentru că generația de tineri de astăzi este cea mai mare pe care a cunoscut-o vreodată lumea. Jumătate din populația globală are sub 30 de ani și totuși 73% dintre țări restricționează tinerii să candideze la funcții, chiar dacă pot vota. În întreaga lume, se desfășoară campanii pentru promovarea drepturilor tinerilor care candidează pentru funcții publice, încercând să reducă vârsta legală a candidaturii și să o alinieze la vârsta la care puteți vota.
- Ghidul persoanei leneșe pentru salvarea lumii se concentrează pe impactul pe care îl poate avea o persoană obișnuită. Schimbarea începe cu tine. Fiecare om de pe pământ, chiar și cei mai leneși, fac parte din soluție. Din fericire, există câteva lucruri foarte ușoare pe care le putem adopta în rutina noastră care, dacă o facem cu toții, vor face o mare diferență
- Aplicația ODD în acțiune a fost dezvoltată pentru a evidenția ODD - lista de sarcini din lume pentru a pune capăt sărăciei, a reduce inegalitățile și a combate schimbările climatice. Vă este adus de GSMA, care reprezintă interesele a aproape 800 de operatori de telefonie mobilă din întreaga lume, și de Project Everyone, o campanie globală non-profit de răspândire a mesajelor SDG-urilor.
- Cea mai mare lecție din lume aduce obiectivele globale copiilor din întreaga lume, atingând peste 130 de țări și milioane de copii de la lansarea sa în septembrie 2015. Sunt produse resurse gratuite și creative pentru educatori pentru a preda lecții, a derula proiecte și a stimula acțiuni de sprijin a Obiectivelor.

Raportul privind tineretul mondial se concentrează pe educația și ocuparea forței de muncă pentru tineri și explorează provocările complexe cu care se confruntă cea mai mare generație de tineri pe care a văzut-o vreodată lumea.

Raportul Mondial al Tineretului: Tineretul și Agenda 2030 pentru Dezvoltare Durabilă examinează rolurile de sprijin reciproc ale noii Agende și eforturile de dezvoltare a tinerilor. Raportul este destinat să ofere statelor membre și altor părți interesate informații și analize care le pot ajuta să evalueze progresele înregistrate în abordarea problemelor tinerilor, să evalueze lacunele de politică și să dezvolte răspunsuri politice.

- Raportul oferă, de asemenea, informații despre rolul tinerilor în dezvoltarea durabilă în contextul punerii în aplicare a Agendei 2030 și a cadrelor conexe.

Activitate

După întreaga prezentare despre ODD și proiectul EIIE, este în cele din urmă posibil să începeți activitatea prin implicarea tinerilor. Toată activitatea poate fi realizată cu material digital prin înlocuirea hârtiei și a flipchart-urilor cu computere, laptopuri și telefoane. În primul rând, începeți cu un energizant pentru grup.

Exemplu de activitate:

Energizer 1 - Dragon, Prințesă și Cavaler.

1. Două grupuri stau în linii una în fața celeilalte.
2. Există trei mișcări în joc: Dragon, Princess și Knight.
3. La fiecare rând, grupurile se întâlnesc și decid în secret ce personaj doresc să fie. Când spun 2 Începeți „faceți mișcarea.
4. Se atacă reciproc. Cavalerul îl învinge pe balaur. Dragonul îl învinge pe prințesă. Prințesa îl învinge pe cavaler.
5. Un grup câștigă.

În al doilea rând, faceți un joc de atenție.

Exemplu de joc de atenție:

Atenție Joc 1 - Numărați până la 17, jocul 17 ODD.

- Acest joc este important pentru a concentra grupul, astfel încât să poată face activitatea după acesta.

1. Vă rugăm să faceți grupul să închidă ochii.
2. Faceți grupul să încerce să numere până la 17. Doar o persoană poate vorbi în același timp.
3. Dacă mai mulți oameni spun ceva în același timp, vor trebui să înceapă din nou de la zero.

După aceasta, este timpul să începeți activitatea.

Împărțiți grupul de tineri în 4 sau 6 grupuri, în funcție de mărimea întregului grup, fiecare grup ar trebui să aibă același număr de tineri. Fiecărui grup i se vor oferi două ODD (alese aleatoriu cu ajutorul hârtiei mici). Fiecare echipă va avea la dispoziție 5 minute despre un nume creativ legat de SDG-urile pe care le are grupul. Apoi, fiecare grup va discuta despre cele două ODD-uri alese, pe care le poate

utilizați laptopuri, computere și smartphone-uri pentru a cerceta în detaliu despre SDG-urile lor și creați o prezentare pentru a explica aceste SDG-uri și ce se poate face cu instrumentele date la început de echipa de implementatori. Echipa de implementatori a finalizat cu o descriere despre ODD și le oferă informații suplimentare despre ODD.

Obiective

La sfârșitul sesiunii, vom avea tineri care au mai multe informații despre obiectivele de dezvoltare durabilă, cum să acționeze, care vor fi împuterniciți cu instrumente și cunoștințe.

De asemenea, vor avea contactul echipei de implementare, astfel încât, dacă vor să coopereze mai mult cu proiectul EIIE, să poată comunica direct cu ei și să contribuie la proiectul nostru viitor și să sensibilizeze ODD-urile